

Senefelder-Schule Treuchtlingen

Staatliche kooperative Gesamtschule
Mittelschule - Realschule - Gymnasium



Kurzanleitung zum grafikfähigen Taschenrechner CASIO FX-7400GII

von Franziska Sand



Grundlegende Bedienung

Einschalten AC/ON	AC/ON
Ausschalten	SHIFT & AC/ON
Sprachwahl	MENU SYSTEM → F3 LANGUAGE
Vorzeichen	(-)
Brucheingabe	a b/c
Bruch ↔ Dezimalbruch	F ↔ D
gemischte Zahl ↔ Bruch	SHIFT & F ↔ D

Der GTR beherrscht die Punkt-vor-Strich- und die Klammerregel.
Terme werden im MENU RUN so eingegeben wie sie geschrieben werden.

Wertetabellen

- MENU TABLE → Term eingeben → EXE → F5 SET → Startwert, Endwert und Schrittweite eingeben → EXE → F6 TABLE

Funktionsgraphen

- MENU GRAPH → Funktionsterm eingeben → EXE → F6 DRAW
- bei Bedarf: Display einstellen (F2 ZOOM oder F3 V-WINDOW) → F5 G-SOLV
[F3 V-WINDOW → Display-Bereich einstellen (manuelle Eingabe oder INIT = unverzerrt, TRIG = trigonometrisch, STD = □ 10 LE) → EXE → F6 DRAW]

Extremwerte (Min./Max) oder Scheitelpunkte

- MENU GRAPH → Funktionsterme eingeben, Graph zeichnen und Display einstellen (z. B. F2 ZOOM → F5 AUTO) → F5 G-SOLV → F2 MAX oder F3 MIN

Lineare Gleichungen

- MENU EQUA → F3 Allg. Gleichung → Gleichung eingeben → EXE → F6 SOLV

Lineare Gleichungssysteme

- MENU EQUA → F1 Lin. Gleichungssystem → F1 Zwei Unbekannte
→ Koeffizienten a_1 bis c_2 eingeben, jeweils mit EXE bestätigen → F1 SOLV

Quadratische Gleichungen („Mitternachtsformel“)

- MENU EQUA → F2 Polynomgleichung → F1 Grad 2 → Koeffizienten a, b, c eingeben, jeweils mit EXE bestätigen → F1 SOLV

Schnittpunkte oder Nullstellen berechnen

- MENU GRAPH → Linksterm als Funktion y_1 eingeben → Rechtsterm als Funktion y_2 eingeben → F6 DRAW → F3 V-WINDOW → Display einstellen → F5 G-SOLV → F5 ISCT → Schnittpunkt (x-Wert ist Lösung der Gleichung!)
- bei Bedarf: weitere Schnittpunkte (Lösungen!) mit Cursor-Taste (▶)

Reset (vor jedem schriftlichem Leistungsnachweis!)

- MENU SYSTEM → F5 RESET
 - F1 STANDARD-EINSTELLUNGEN zurücksetzen → mit F1 bestätigen
 - F2 HAUPTSPEICHER zurücksetzen → mit F1 bestätigen